Sistema de Préstamo de Material Educativo

Especificación de Caso de Uso de:

Buscar Material

ECU04

Versión 1.0

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 29/05/2024 | 1.0 | Inicial | Grupo ADS2 |

Tabla de Contenido

[1. Breve Descripción 4](#_Toc370536355)

[2. Actores 4](#_Toc370536356)

[3. Flujos de eventos 4](#_Toc370536357)

[3.1. Flujo Básico 4](#_Toc370536358)

[3.2. Flujos Alternativos 4](#_Toc370536359)

[4. Pre-Condiciones 5](#_Toc370536360)

[5. Post-Condiciones 5](#_Toc370536361)

[6. Puntos de Extensión 5](#_Toc370536362)

[7. Requisitos Especiales 5](#_Toc370536363)

[8. Prototipos 5](#_Toc370536364)

**ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO: Buscar Material**

# Breve Descripción

El caso de uso le permite al Alumno Buscar el material deseado para préstamo y poder generar una solicitud.

# Actores

Alumno

# Flujos de eventos

## Flujo Básico

1. El caso de uso se inicia cuando el Alumno selecciona el botón “generar solicitud de préstamo” de su menú principal.
2. El sistema busca los materiales existentes.
3. El sistema muestra los materiales en grillas, con los siguientes componentes:

* ComboBox: Categorías

1. TODOS (default)
2. Libros
3. herramientas de estudio
4. instrumento musical

* Input text: Buscar

Campos:

* Nombre: Nombre del material
* Categoría: Categoría del material.
* Stock: Stock del material

Además del botón: Ver.

1. El Alumno presiona el botón “Ver” de un material.
2. El Sistema agarra como parámetro el “Id” del material.
3. El Sistema muestra el modal “detalle material” con los siguientes campos:

CodMaterial: codigo del material.

NombreMaterial: nombre del material.

Descripcion: descripción del material.

Categoria: categoría del material.

Además del botón “Salir”

1. El Alumno selecciona el botón “Salir”
2. El caso de uso finaliza.

## Flujos Alternativos

**No tiene**

# Pre-Condiciones

* 1. El alumno se logueo en el sistema.

# Post-Condiciones

No tiene.

# Puntos de Extensión

No tiene.

# Requisitos Especiales

No tiene.

# Prototipos