Sistema de Préstamo de Material Educativo

Especificación de Caso de Uso de:

Buscar Material

ECU01

Versión 1.0

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 29/05/2024 | 1.0 | Inicial | Grupo ADS2 |

Tabla de Contenido

[1. Breve Descripción 4](#_Toc370536355)

[2. Actores 4](#_Toc370536356)

[3. Flujos de eventos 4](#_Toc370536357)

[3.1. Flujo Básico 4](#_Toc370536358)

[3.2. Flujos Alternativos 4](#_Toc370536359)

[4. Pre-Condiciones 5](#_Toc370536360)

[5. Post-Condiciones 5](#_Toc370536361)

[6. Puntos de Extensión 5](#_Toc370536362)

[7. Requisitos Especiales 5](#_Toc370536363)

[8. Prototipos 5](#_Toc370536364)

**ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO: Iniciar Sesión**

# Breve Descripción

El caso de uso le permite al Usuario Buscar el material deseado para préstamo mediante la interfaz “ListaMateriales”.

# Actores

Alumno

# Flujos de eventos

## Flujo Básico

1. El caso de uso se inicia cuando el Alumno logra iniciar sesión en el sistema.
2. El Sistema muestra la interfaz “ListaMateriales” con un layout donde hay herramientas para filtrar Materiales disponibles(stock >=1):

* ComboBox: Categorías

1. TODOS (default)
2. Libros
3. herramientas de estudio
4. Calculo
5. Algebra Lineal
6. Física
7. Química
8. Programación

* ComboBox: Ordenar

1. TODOS (default)
2. Mas Antiguo al más Actual
3. Mas Actual al más Antiguo
4. Recién añadidos.

Y un botón “Solicitud”.

1. El Sistema muestra de la misma Interfaz “ListaMateriales” con la lista de todos los materiales disponibles con una lista de campos cada una:

* Nombre: Nombre del material
* Categoría: Categoría del material.
* Fecha de Lanzamiento: Fecha en la que se lanzo el material.

Además de los botones: Agregar y Ver.

1. El Usuario presiona el botón “Agregar” de un material.
2. El Sistema agarra como parámetro el “id” del material.
3. El Sistema crea un atributo de sesion (array<Material> , cesto)
4. El sistema agrega el material a ese al atributo de sesion (cesto).

## Flujos Alternativos

**EL USUARIO PRESIONA EL BOTON “VER”**

El Usuario presiona el botón “Ver” de un material.

El Sistema agarra como parámetro el “id” del material.

El Sistema redirige a la interfaz “VerMaterial” con el parámetro “id”.

El sistema muestra los atributos del material:

Nombre de Material: laptop

Descripción: computador portátil

Fecha de lanzamiento:

Autor:

# Pre-Condiciones

* 1. El usuario tiene credenciales proporcionadas por la institución.

# Post-Condiciones

* 1. El sistema deberá tener el sessionAtribute para acceder a las demás Interfaces.

# Puntos de Extensión

No tiene.

# Requisitos Especiales

No tiene.

# Prototipos